

# Como Jogar o Pega Varetas

## Parte 1 Preparando-se para jogar



**1 Consiga as varetas.** Você precisará de algumas delas para conseguir jogar. Você pode comprar kits multicoloridos feitos de plástico ou madeira. Alguns deles têm varetas especiais que devem ser usadas para movimentar as demais.<sup>[1]</sup>



**2 Pegue uma folha de papel para anotar a pontuação.** Fazê-lo é opcional, mas será necessário anotá-la se quiser que o jogo dure mais de uma rodada.<sup>[2]</sup>

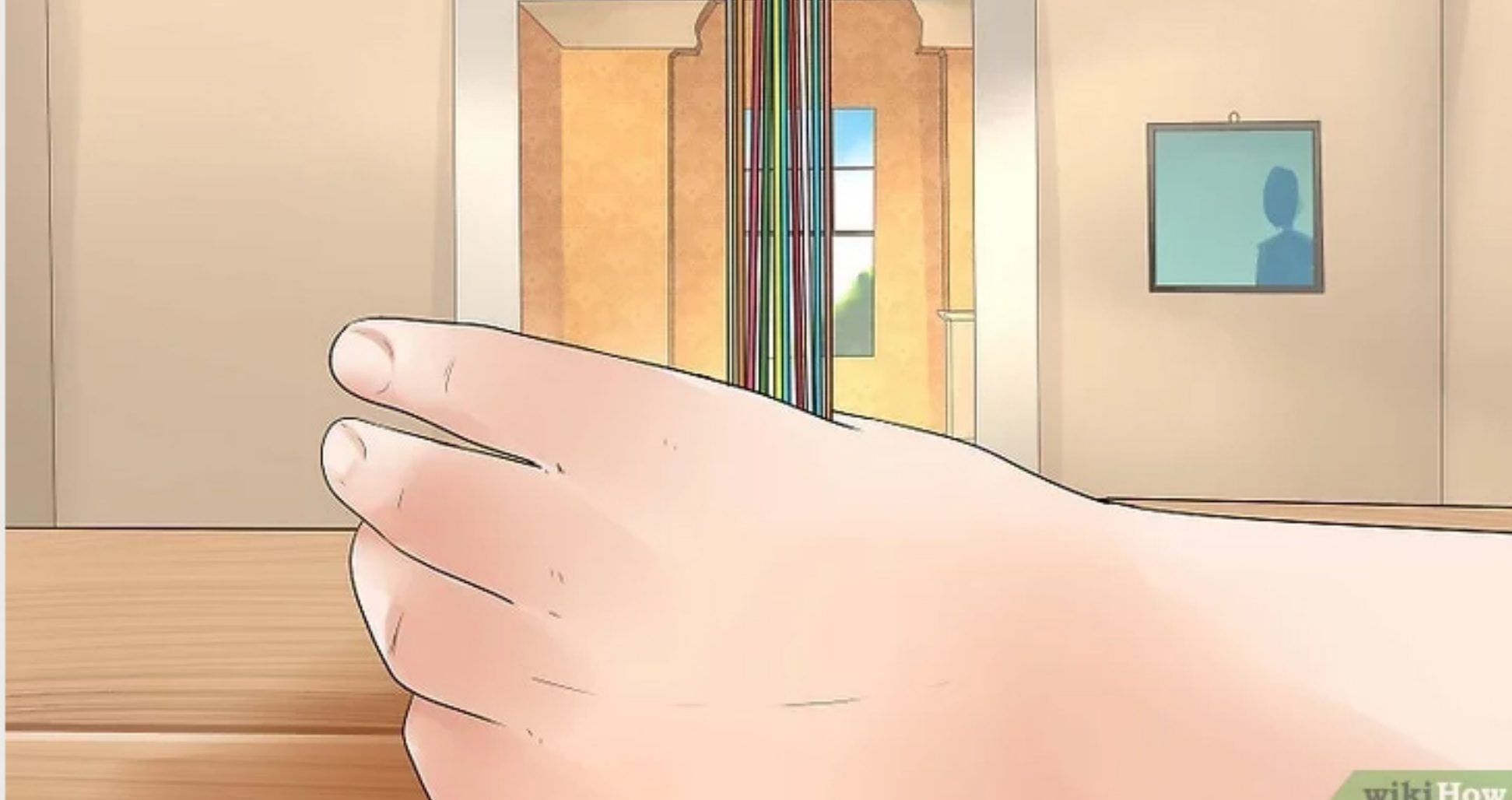


**3 Peça para alguém jogar com você.** São necessárias ao menos duas pessoas para jogar o pega-varetas, mas é possível fazê-lo com mais participantes. É um excelente jogo para crianças e adultos, então é possível jogar com seus pais, irmãos ou amigos.

## Parte 2 Definindo as regras do jogo



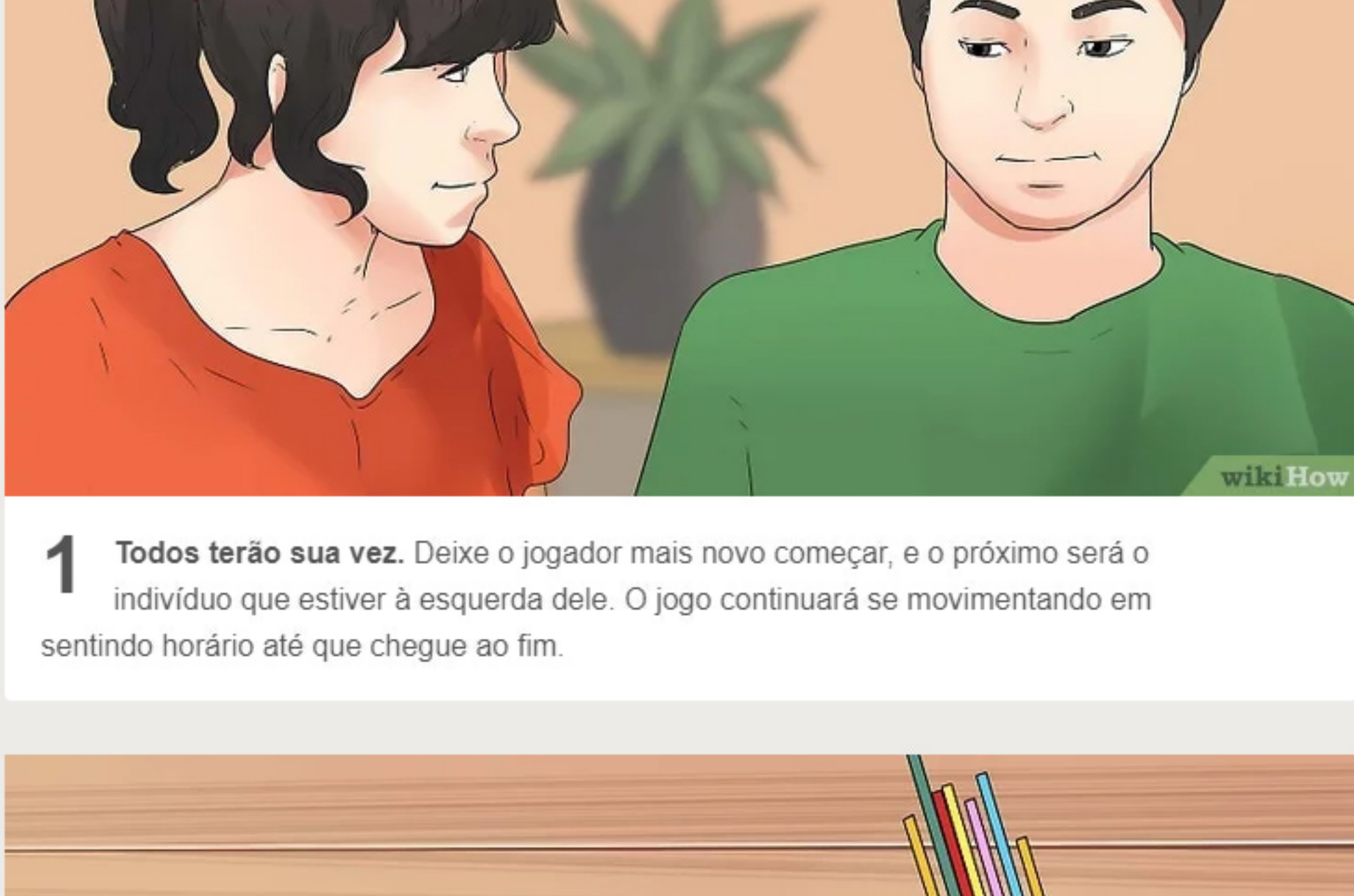
**1 Escreva o nome de todos os participantes em um pedaço de papel.** Caso tenha optado por anotar a pontuação, escreva o nome dos participantes na folha de papel. Deixe um espaço adequado embaixo dos nomes para que consiga anotar a pontuação referente a cada um deles.<sup>[3]</sup>



**2 Decida qual será a meta de pontuação.** É possível jogar até chegar a 200, 300, 500 pontos, ou mais! Você decide. Quanto maior for a meta de pontuação, mais longa será a partida.<sup>[4]</sup>

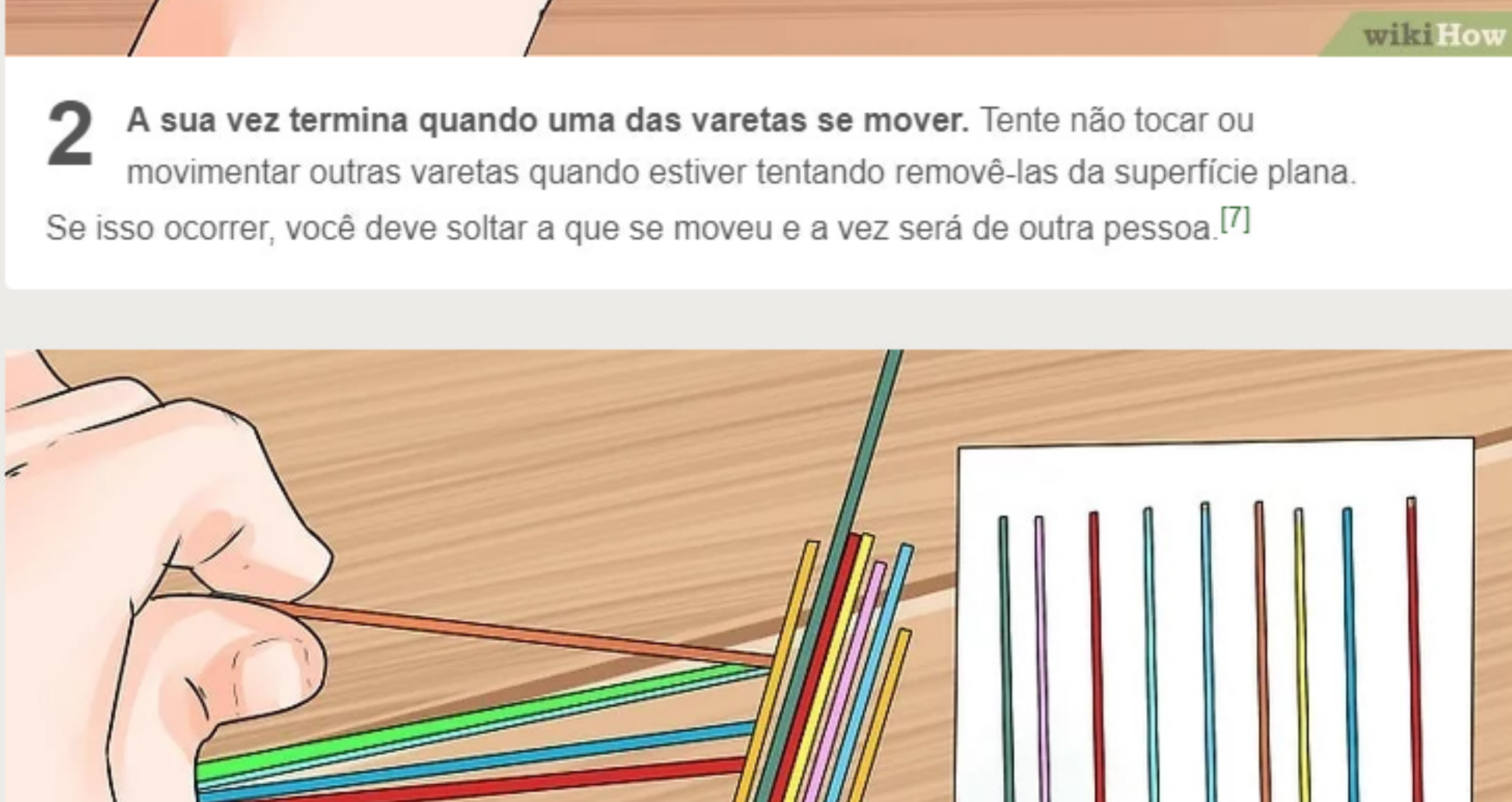


**3 Segure todas as varetas com uma só mão (como se estivesse segurando todo um pacote de espaguete).** Todas elas devem estar na vertical. As varetas devem estar suspensas a alguns centímetros de uma superfície plana, como uma mesa ou o próprio chão.<sup>[5]</sup>

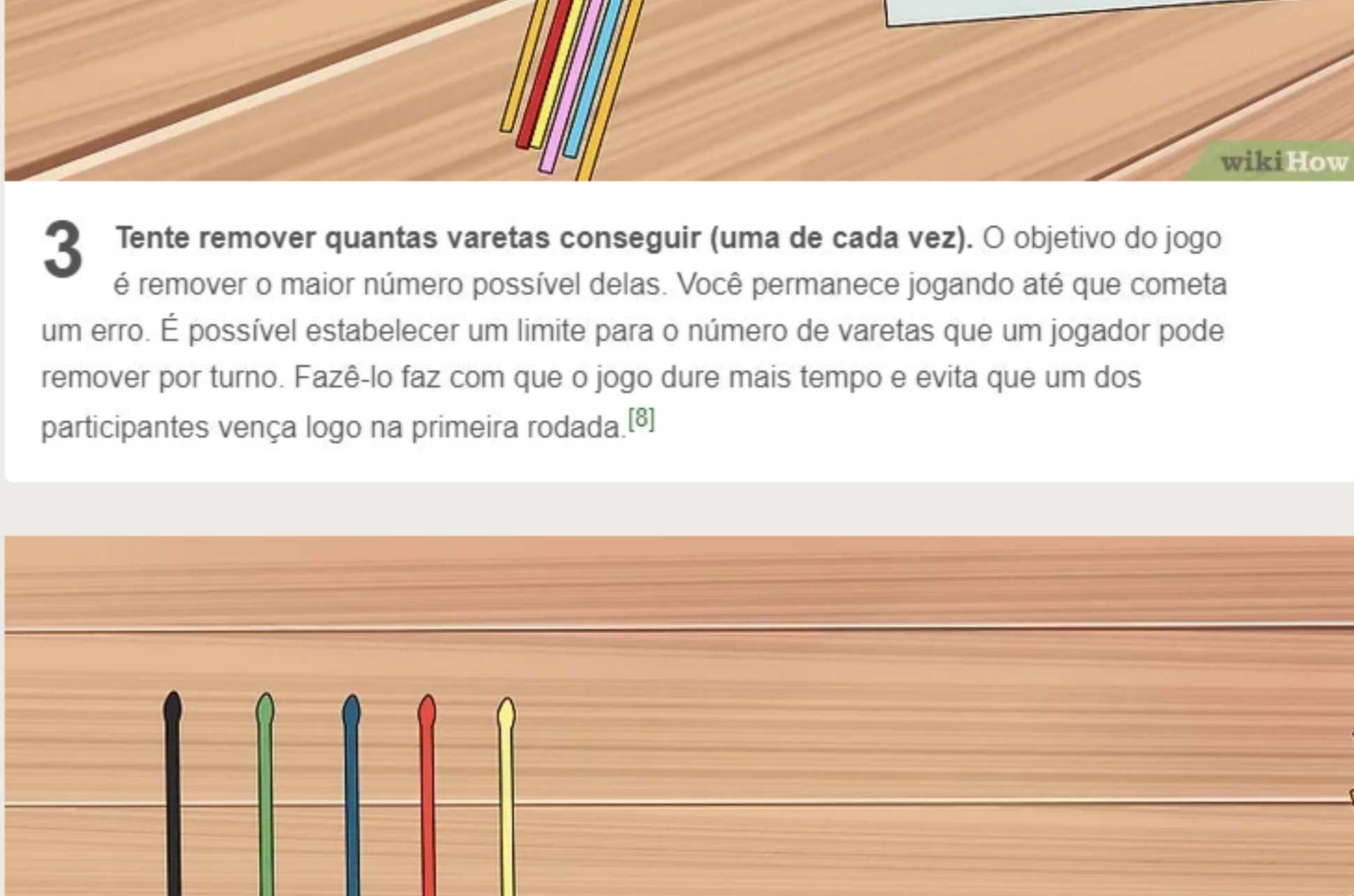


**4 Abra as mãos para soltar as varetas.** Deixe-as cair sem interferência. Quando todas elas entrarem em contato com a superfície, o jogo já pode começar!<sup>[6]</sup>

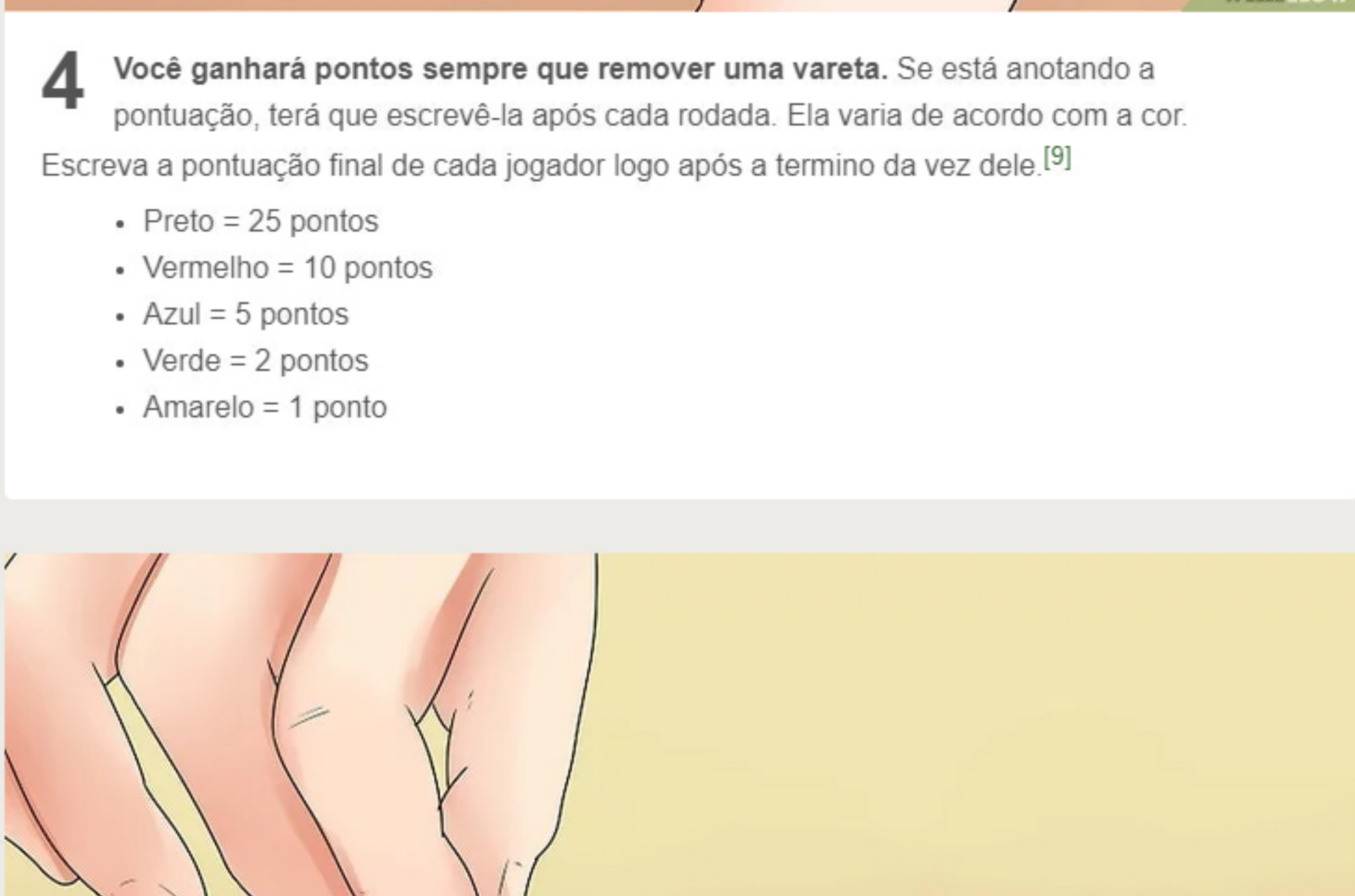
## Parte 3 Jogando



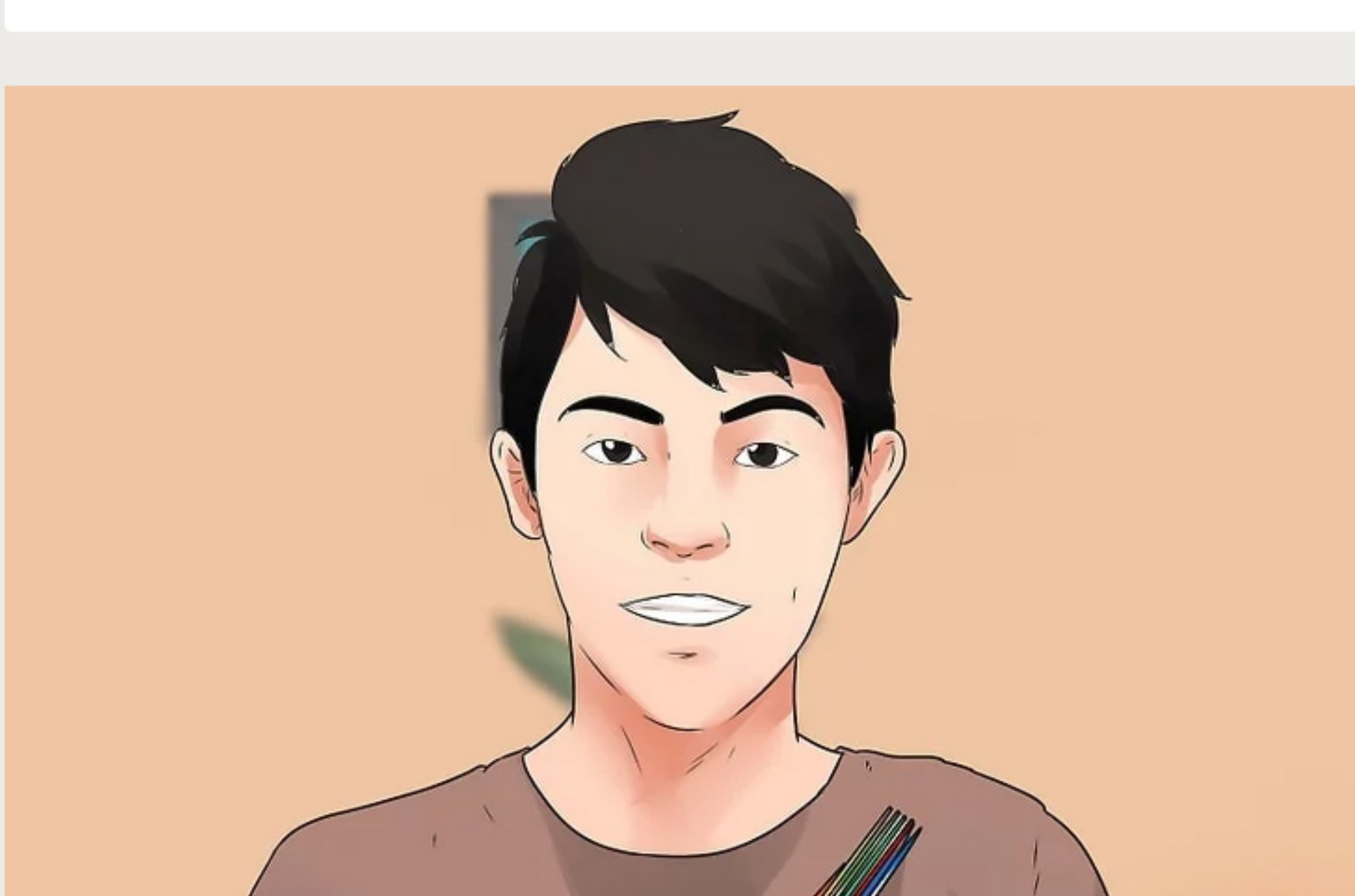
**1 Todos terão sua vez.** Deixe o jogador mais novo começar, e o próximo será o indivíduo que estiver à esquerda dele. O jogo continuará se movimentando em sentido horário até que chegue ao fim.



**2 A sua vez termina quando uma das varetas se mover.** Tente não tocar ou movimentar outras varetas quando estiver tentando removê-las da superfície plana. Se isso ocorrer, você deve soltar a que se moveu e a vez será de outra pessoa.<sup>[7]</sup>



**3 Tente remover quantas varetas conseguir (uma de cada vez).** O objetivo do jogo é remover o maior número possível delas. Você permanece jogando até que cometa um erro. É possível estabelecer um limite para o número de varetas que um jogador pode remover por turno. Fazê-lo faz com que o jogo dure mais tempo e evita que um dos participantes vença logo na primeira rodada.<sup>[8]</sup>



**4 Você ganhará pontos sempre que remover uma vareta.** Se está anotando a pontuação, terá que escrevê-la após cada rodada. Ela varia de acordo com a cor. Escreva a pontuação final de cada jogador logo após a termino da vez dele.<sup>[9]</sup>

- Preto = 25 pontos
- Vermelho = 10 pontos
- Azul = 5 pontos
- Verde = 2 pontos
- Amarelo = 1 ponto



**5 Use a vareta preta para retirar as outras.** Se conseguir retirar a vareta preta (também chamada de vareta mestre), você pode usá-la para movimentar as que bloqueiam o caminho para o seu alvo. Ela é a única que pode ser usada para tal propósito.<sup>[10]</sup>



**6 Jogue até que alguém ganhe.** Continue jogando até que seja decidido um vencedor. O jogo terminará quando um dos participantes atingir a pontuação predefinida ou quando todas as varetas forem removidas.<sup>[11]</sup>

- Se a pontuação final tiver sido previamente decidida, some a pontuação total dos participantes ocasionalmente para descobrir quem está vencendo.
- Se estiver jogando somente até que todas as varetas sejam retiradas, pare assim que isso acontecer e faça com que cada participante conte a sua própria pontuação. Vence quem tiver obtido a maior pontuação.
- Para começar uma nova partida, reúna todas as varetas novamente e deixe-as cair na superfície plana.