

Tabela de Suprimento de Recursos do Brasil

	2 jogadores			3 jogadores			4 jogadores			5 jogadores			6 jogadores		
	Etapa			Etapa			Etapa			Etapa			Etapa		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
carvão	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
óleo	3	4	3	4	5	3	5	6	4	5	7	5	7	9	6
biogás	2	2	4	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
urânio	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3

Tabela de Suprimento de Recursos da Espanha & Portugal

	2 jogadores			3 jogadores			4 jogadores			5 jogadores			6 jogadores		
	Etapa			Etapa			Etapa			Etapa			Etapa		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
carvão	3	4	2	4	5	2	4	6	3	4	7	3	6	8	4
óleo	2	3	5	2	4	5	3	5	6	4	6	7	5	7	9
lixo	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
urânio	0	2	1	0	2	1	0	4	1	0	5	1	0	5	2

Friedemann Friese
POWER GRID

EXPANSÃO

Brasil / Espanha & Portugal



NÃO É UM BRINQUEDO
14+ ANOS
PRODUTO PARA ADULTOS

EDGEENT.COM

POWER GRID
SKU: PWG002
Print ID:
PWG002BR151
EAN:
7898572671543



2-6 14+



Os mapas do Brasil / Espanha & Portugal desta expansão podem ser usados apenas com uma cópia de POWER GRID.

Friedemann Friese POWER GRID

EXPANSÃO *Brasil / Espanha & Portugal*

Os mapas do Brasil e de Espanha & Portugal desta expansão podem ser usados apenas com uma cópia de Power Grid.

As regras de Power Grid permanecem as mesmas, exceto pelas seguintes modificações e características especiais dos dois mapas contidos nesta expansão.

Brasil

Resumo

No Brasil, os fornecedores de energia priorizam o biogás para sua produção. Assim, os jogadores devem considerar as usinas a lixo como se fossem usinas a biogás e os recursos de lixo como se fossem tanques de biogás quando jogarem com o mapa do Brasil. A batalha por recursos raros é intensa e manterá os jogadores focados no jogo!

Preparação

Após terem criado o mercado inicial com as usinas de energia 03-10, os jogadores devem separar as usinas a biogás remanescentes (**lembre-se, trata-se das usinas a lixo "originais"**) e colocá-las de lado. Em seguida, os jogadores prosseguem com a preparação da pilha de usinas de acordo com as regras do jogo-base (removendo usinas aleatórias conforme o número de jogadores etc.). Por fim, os jogadores colocam a usina de energia 14 diretamente sob a usina 13 na pilha de usinas e embaralham todas as outras usinas a biogás na pilha restante.

Como Jogar

Fase 5: Burocracia

Nesta fase, os recursos são reabastecidos de acordo com a tabela de abastecimento de recursos do Brasil.

A tabela de abastecimento de recursos do Brasil está na última página!

Espanha & Portugal

Resumo

No mapa de Espanha & Portugal, os interesses de produção elétrica se desenvolvem em duas direções opostas: O urânio será muito mais importante que em outras partidas, mas não no início. O mercado de recursos não será reabastecido com urânio durante a "Etapa 1", mas os abastecimentos de urânio aumentam rapidamente na "Etapa 2". Por outro lado, ao mesmo tempo, três grandes usinas eólicas entram no mercado.

O conflito de interesses é proposital!

Preparação

Primeiro, separe as usinas de energia 18, 22 e 27 da pilha de usinas e coloque-as de lado voltadas para cima.

No início, os preços dos recursos começam assim: carvão = 1 Elektro; óleo = 3 Elektros; lixo = 6 Elektros; e urânio = 5 Elektros.

Como Jogar

Fase 2: Leiloar Usinas de Energia

Os jogadores com redes urbanas apenas em Portugal não podem comprar usinas nucleares, nem podem colocar tais usinas em leilão.

Fase 5: Burocracia

Nesta fase, os recursos são reabastecidos de acordo com a tabela de abastecimento de recursos de Espanha & Portugal.

A tabela de abastecimento de recursos de Espanha & Portugal está na última página!

As Etapas do Jogo

Etapa 2

No início da "Etapa 2", coloque as três usinas de energia 18, 22 e 27 no topo da pilha de usinas em ordem crescente, de modo que a 18 esteja no topo, seguida pela 22 e, por fim, pela 27. Assim, a usina de energia 18 será revelada para substituir a menor usina de energia removida no início da "Etapa 2".

Friedemann Friese POWER GRID

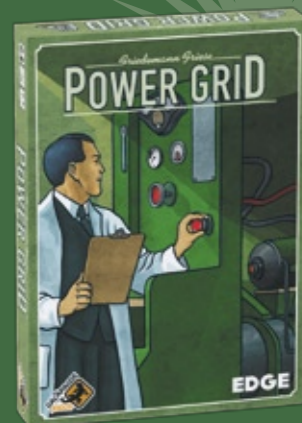
O eletrizante jogo econômico - para estrategistas e táticos!

GANHAR DINHEIRO COM ELETRICIDADE? QUE GRANDE IDEIA!

Construa seu próprio império de usinas de energia neste divertido jogo de economia. Os mapas da Alemanha e dos EUA propiciam a você muitas horas de entretenimento.

Conteúdo:

- tabuleiro frente e verso
- dinheiro para jogar, cartas de usinas de energia
- 200+ peças de madeira
- 2-6 Jogadores
- 14+
- 120 Minutos



Jogo do Ano na Alemanha - Lista de Recomendações de 2005. Premiado na Polônia e na Itália!



EXPANSÕES



França / Itália Conteúdo: tabuleiro frente e verso

Grandes diferenças geográficas e ênfase diferente no abastecimento dos recursos forçam os jogadores a encontrar novas táticas.



Benelux / Europa Central Conteúdo: tabuleiro frente e verso

No lado de Benelux, os jogadores têm um tabuleiro rápido para jogos mais curtos. No lado da Europa Central, os jogadores encontram uma região dominada por carvão e zonas onde energia nuclear é proibida, o que oferece ainda mais opções de jogo.



China / Coreia Conteúdo: tabuleiro frente e verso

O mercado de recursos dividido na Coreia e a economia planejada da China expõem os jogadores aos maiores desafios, testando suas habilidades de criarem um império bem-sucedido de usinas de energia.



AS NOVAS CARTAS DE USINAS DE ENERGIA Conteúdo: novas cartas de usinas de energia

Esta expansão oferece um conjunto novo de usinas de energia para os jogadores usarem separadamente ou em combinação com o baralho original, criando mais opções de jogo.

Autor: Friedemann Friese
Arte e Design: Maura Kalusky
Desenvolvimento das Regras: Henning Kröpke
Tradução para o Português, do Inglês e do Alemão: Leonardo Zilioand
Galápagos Jogos: Thiago Brito, Fernando Cabuto, Yuri Fang,
David Preti e Renato Sasdelli
© 2015, 2F-Spiele, Bremen/Alemanhay



Galápagos Jogos
São Paulo/SP - Brasil
Rua Capitão Prudente, 245 - Pinheiros
CEP: 05422-050
atendimento@galapagosjogos.com.br
www.galapagosjogos.com.br



EDGEENT.COM