

O JOGO DE PERGUNTAS E RESPOSTAS DEFINITIVO!

Quest

EDIÇÃO FAMÍLIA

REGRAS

IDADE: a partir de 10 anos

PARTICIPANTES: 2 a 6

COMPONENTES

1 tabuleiro
1 baralho com 2.520 perguntas
30 fichas de pontuação (5 de cada cor)
6 peões

Entendendo as perguntas

Sugerimos que os jogadores leiam com atenção esta classificação, que facilita a associação de idéias durante o jogo. Cada carta possui 6 perguntas, e as respostas estão no verso.

Cada tema deve ser assim entendido:

M – Mundo

História Geral; Geografia Geral; Fenômenos Naturais; Política; Economia; Turismo e Religião.

AE – Artes e Entretenimento

Artistas; Cinema; Televisão; Música; Literatura; Pintura e Escultura.

S – Sociedade

Personalidades; Celebridades;

Costumes; Curiosidades;
Negócios; Moda e Gastronomia.

CT – Ciência e Tecnologia

Ciências, Física; Química;
Matemática; Astronomia; Biologia;
Zoologia; Tecnologia e Informática.

EL – Esporte e Lazer

Esportistas; Modalidades
Esportivas; Eventos Esportivos;
Hobbies e Passatempos.

V – Variedades

Todas as categorias anteriores
com perguntas de múltipla
escolha.

OBJETIVO

Ser o primeiro jogador a chegar
com seu peão na última casa do
tabuleiro e a responder
corretamente à última pergunta.

PREPARAÇÃO

Separe as fichas de pontuação,
conforme a cor, e entregue um
conjunto de 5 fichas para cada
jogador.

Cada jogador deve pegar um peão
da mesma cor das suas fichas e
colocá-lo na casa INÍCIO do
tabuleiro.

COMO JOGAR

Os jogadores decidem entre si
quem começará o jogo,
respondendo à primeira pergunta. A
casa INÍCIO do jogo permite a cada
jogador, na sua vez, escolher o
assunto da pergunta que deseja
responder.
O jogador à esquerda de quem vai
responder pega a primeira carta do
monte e faz a pergunta.

Fichas de pontuação

Antes de responder, o jogador deve
escolher entre as fichas de
pontuação que tem em mãos
quantos pontos deseja ganhar,
caso acerte a resposta.

A ficha deverá ser descartada no
centro do tabuleiro e ficará lá até
que todas as fichas do jogador
tenham sido descartadas.

Neste momento, é preciso usar um
pouco de estratégia porque, caso
acerte, o jogador andará com seu
peão no tabuleiro o número de
pontos obtidos.

Caso o jogador responda à
pergunta antes de descartar sua
ficha, ele será penalizado,
descartando uma ficha sem ver
seu conteúdo.

Após o final de 5 rodadas, todos
recuperam suas fichas e
continuam o jogo dessa forma, até
que um jogador vença a partida.

Resposta errada

Após dar uma resposta errada, o
jogador deverá permanecer na
mesma casa e responder na
rodada seguinte a outra pergunta
sobre o mesmo tema, perdendo na
rodada a ficha de pontuação
escolhida.

Tabuleiro

Todas as casas do tabuleiro estão
marcadas com o tema da pergunta
que será feita ao jogador.

Nas casas marcadas com dois
temas, o jogador poderá escolher
qual deseja responder.

Na última casa do tabuleiro o
jogador deverá responder a um
tema escolhido pelos outros
participantes em comum acordo.

VENCEDOR

Vence o jogo o primeiro jogador a
chegar com seu peão à última
casa do tabuleiro e a responder
corretamente à última pergunta.

BOM DIVERTIMENTO!

Pesquisa e elaboração das perguntas.

Luiz Del Monte Neto e André Zatz, com a
colaboração de Meire Maabara, Debora Zatz e
Sergio Halaban.

seo@grow.com.br
11 4393-3003



GROW JOGOS & BRINQUEDOS S.A.
Rua Carlos Ayres, 542 - GS
Jardim Vera Cruz
São Bernardo do Campo - SP
CEP 09860-065