

# TAKENOKO CHIBIS

UMA EXPANSÃO COM MUITO AFETO POR

ANTOJNE BAUZA & CORENTJN LEBRAT





## "THE MAMAS & THE DAPAS"

A Temporada de acasalamento dos Pandas vai de março a maio e quando em cativeiro, sempre há disponibilidade de comida.

Com isso o Panda Macho se acostuma a fazer o mínimo esforço, afetando o seu interesse em fazer muita coisa...

Felizmente, durante este período, o Panda Fêmea perde o apetite e desenvolve suas chamadas vocais a fim de capturar o coração do macho. Geralmente, os pandas têm apenas uma ninhada a cada 1,5 - 2 anos...

No entanto, há sempre exceções.

Cuidar de um bebê é duro... Imaginem cuidar de 9!



# REGRAS DA EXPANSÃO

A expansão "Takenoko Chibis" do jogo "Takenoko" introduz 03 novos elementos de jogo:



Novos Terrenos,



Novas Cartas de Objetivos,



Uma nova estatueta, a Sra. Panda, e seus bebês Pandas.

## ELEMENTOS DO JOGO



01 estatueta de um Panda Fêmea (Sra. Panda)



09 fichas dos Bebês Panda (03 verdes, 03 amarelos e 03 rosas)




18 Cartas de Objetivo (06 de Terreno, 06 de Jardineiro e 06 de Panda)



17 novas seções de bambus



06 Terrenos com o símbolo (  )

## PREPARAÇÃO



Embaralhe os 06 Novos Terrenos com os outros Terrenos do Takenoko (jogo base).



Embaralhe as Novas Cartas de Objetivos com as outras do Takenoko (jogo base) de acordo com cada categoria.



Coloque as Fichas dos Bebês Pandas e a estatueta da Sra Panda próximo aos jogadores.

# SENHORA PANDA

TAKENOKO

A Sra. Panda é a nova integrante da Plantação de Bambus Imperial!

Ela é representada por uma estatueta de um Panda Fêmea.

## COLOCANDO A SRA. PANDA NO JOGO

Ao contrário do Panda e do Jardineiro, a Sra. Panda não está em jogo no início da partida.

Ela é adicionada quando um jogador coloca uma das novas Terreno (com o símbolo 🐼) em jogo. A Sra. Panda, é então, colocada imediatamente neste Terreno.

## MOVIMENTO

A Sra Panda é movida de um Terreno para outro quando um novo Terreno com o símbolo 🐼 é adicionado à plantação de bambus.

Caso contrário, a Sra. Panda é movida da mesma maneira como o Panda:

- Com a Ação de movimento, o Panda só pode ser movido em linhas retas; ou
- Quando o Dado do Clima indicar Tempestade ( ⚡ ) a Sra Panda é movida a qualquer Terreno da plantação.

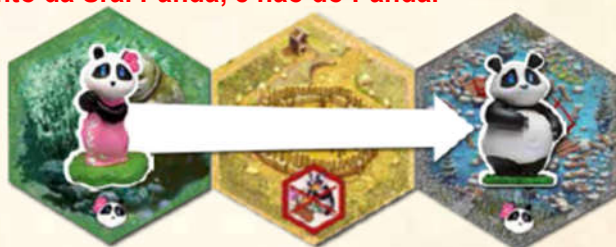
**Nota: O jogador que executa o movimento tem que escolher entre o Panda ou a Sra. Panda.**

## FUNÇÃO

Quando a Sra. Panda termina seu movimento em um terreno, ela não come uma seção de bambu. No entanto, ela pode trazer um bebê panda no jogo:

Se, depois de seu movimento, a Sra. Panda ficar no mesmo Terreno que o Panda, o jogador que fez a jogada com a Sra Panda, pode descartar uma seção de bambu de qualquer cor da sua Reserva de Bambus Devorados, a fim de ganhar uma Ficha de Panda Bebê da cor correspondente à seção de bambu descartada.

**Nota: Isso só funciona se o encontro ocorrer depois de um movimento da Sra. Panda, e não do Panda.**



# BEBÊS PANDAS

Há 09 Fichas dos "Bebês Pandas", três de cada cor (verde, amarelo e rosa). Na parte de trás destas fichas existe um destes três bônus:



**IRRIGAÇÃO:** O jogador pode pegar imediatamente um canal de irrigação da reserva.



**MELHORIAS:** O jogador pode pegar imediatamente uma melhoria da sua escolha da reserva.



**TROCAR OBJETIVOS:** O jogador pode imediatamente trocar uma Carta de Objetivo colocando uma Carta de Objetivo da sua mão em baixo da pilha de objetivo correspondente, e pegar uma Nova Carta Objetivo á sua escolha.

Quando um jogador ganha uma Ficha "Bebê Panda" de uma cor, o jogador escolhe a ficha da reserva e aplica imediatamente o bônus correspondente.



## ESCLARECIMENTOS

- Cada bônus está disponível apenas uma vez por cor.
- Existem 3 Fichas de Bebês Pandas de cada cor. Uma vez que a última de uma determinada cor é escolhida, os jogadores não podem fazer um bebê daquela cor até o fim do jogo.
- O jogador ganha 2 pontos de vitória no final do jogo para cada Ficha de Bebê Panda em sua posse.

# NOVOS OBJETIVOS

## TERRENOS



Para completar estes objetivos, o Terreno central deve ser um dos 6 Novos Terrenos com o símbolo (🐼) e os 2 terrenos adjacentes devem ser da cor correspondente.

Todos os Terrenos devem estar irrigados.



Para completar esses objetivos, deve haver, no mínimo, o mesmo número de Terrenos irrigados na plantação de bambus.

## JARDINEIRO



Para completar esses objetivos, pelo menos, um bambu de 2 seções, um de 3 seções, e um de 4 seções da cor indicada deve estar presente na plantação de bambus.



Para completar estes objetivos, deve ter plantação de bambus, o numero indicado de bambus na carta com no mínimo duas seções.

## PANDA




Para completar estes objetivos, os jogadores devem ter em sua "Reserva de Bambus Devorados", as seções de bambu indicadas na carta e, para completa-los o Panda deve estar no Lago Principal (do jogo base ou o novo Lago incluído nesta expansão). Se o Panda já está neste terreno no início da vez de um jogador, eles podem concluir estes objetivos.



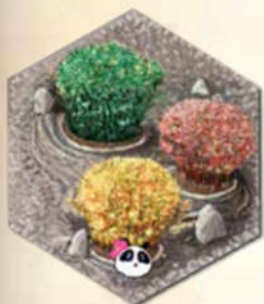
# NOVOS TERRENOS

Todos os Novos Terrenos estão sujeitos às mesmas regras de colocação como os do jogo base de jogo:

Eles têm de ser colocados ao lado do Lago Principal no início do jogo ou ao lado de pelo menos dois outros Terrenos.

Todos os Novos Terrenos têm o símbolo. 


## JARDIM KAMI



Todas as três cores de bambus podem crescer neste Terreno. No momento em que este terreno é irrigado, uma seção de bambu de cada cor é adicionada.

Se o jardineiro é movido para este Terreno, uma seção de bambu de cada cor é adicionada, e, todos os Terrenos adjacentes irrigados recebem uma seção de bambu.

## ESCLARECIMENTOS

- Se o Jardineiro for movido para um Terreno adjacente ao do Jardim Kami, o bambu da cor correspondente cresce no Jardim kami.
- Se o Panda for movido para o Jardim Kami, o jogador escolhe apenas uma seção da cor de a sua escolha de bambu para comer entre os disponíveis.
- Se o Dado do Clima indicar Chuva  e um jogador aplicar no Jardim Kami, apenas uma seção de bambu da cor escolhida pelo jogador é adicionada.
- Este Terreno vale para as três cores do Objetivo de Terreno.
- É possível colocar uma Ficha de Melhoria no Jardim Kami. O efeito se aplica a todos as três cores de bambus.

## COLINAS SAGRADAS

(01 VERDE, 01 AMARELO E 01 ROSA)

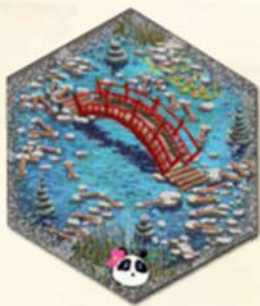


Quando o Jardineiro para sobre a Colina sagrada, uma seção de bambu cresce em todos os Terrenos irrigados da mesma cor da Colina, e não apenas aos adjacentes.

## ESCLARECIMENTOS

- É possível colocar uma Ficha de Melhoria nas Sagradas Colinas de acordo com as regras do jogo base.

## LAGO CELESTIAL



Este Terreno tem as mesmas funções que o Lago Principal do jogo base:

- Todos os terrenos adjacentes são automaticamente irrigados.
- É possível começar redes de irrigação a partir deste Lago.
- Todas as figuras (Jardineiro, Panda e Sra. Panda) podem se mover por cima deste terrenos e também terminar o seu movimento sobre ele.
- Não crescem bambus neste terreno.

## A CABANA DO JARDINEIRO



Quando o Jardineiro parar neste Terreno o jogador pode pegar a primeira Carta de Objetivo de cada pilha (01 Jardineiro, 01 panda e 01 de Terreno)

O jogador escolhe uma das cartas de Objetivos e devolve as outras duas Cartas ao fundo de suas respectivas pilhas.

## ESCLARECIMENTOS

- Este Terreno não tem cor associada.
- Não crescem bambus neste Terreno
- Todas as figuras (Jardineiro, Panda e Sra. Panda) podem se mover por cima deste terrenos e também terminar o seu movimento sobre ele.

## VARIANTES

NOTA: AS SEGUINTE VARIANTE PODEM SER JOGADAS COM OU SEM ESTA EXPANSÃO.

### GOURMET

O Panda não pode comer os primeiros brotos de bambu dos Terrenos, apenas as seções superiores.

### DIVERSIDADE

No final do jogo, cada conjunto de diferentes categorias das Cartas de Objetivos (Terreno / Jardineiro / Panda) ganha 3 pontos adicionais.

## CREDITS

Authors: Antoine Bauza & Corentin Lebrat

Illustrators: Nicolas Fructus, Yuio & Picksel

Testers: Françoise Sengissen, Fanny Zerbib, Mikael Bach, Michaël Bertrand

Thanks to: Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François & Aurélie

Tradução e edição: Filipe Martignago