

Regras

Componentes



48 Cartas

Versus



18 Cartas

Gemas



4 Cartas

Penalidades

Preparação

Embaralhe cada tipo de carta separadamente. Coloque as cartas **Gemas** no centro da mesa, ao alcance de todos. Escolha um jogador para distribuir as cartas **Versus** aos jogadores, até que todas as cartas **Versus** tenham sido distribuídas. Cada um dos jogadores forma um monte

Preparação

de compra com suas cartas **Versus**, viradas para baixo, à sua frente. Em seguida, as cartas **Penalidades** devem ser posicionadas em qualquer lugar de fácil acesso, à escolha dos jogadores, viradas para baixo.

O jogo

O jogador à esquerda de quem distribuiu as cartas começa o jogo. Na sua vez, cada jogador compra a primeira carta de seu monte de compra e abre-a na mesa. Com essa carta, o jogador começa seu monte de descarte. Cada nova carta descartada é colocada no topo do monte de descarte, cobrindo a carta de baixo, de forma que somente a carta do topo possa ser vista.



O Jogo

Sempre que houver duas cartas iguais em topos de monstres de descarte simultaneamente, os jogadores devem se apressar para bater no monte de **Gemas**.



O Jogo

O mais rápido, que bater primeiro, pega as duas cartas do topo do monte de **Gemas**, escolhe uma para si e dá a segunda para outro jogador qualquer à sua escolha. Além disso, ele pega todas as cartas de todos os montes de descartes de cartas **Versus** e coloca no fundo do seu próprio baralho.

O jogo prossegue dessa forma até que aconteça uma das duas coisas abaixo:

- 1 - O baralho de **Gemas** acabar;
- 2 - Restarem apenas 2 jogadores em jogo.

Quando uma dessas duas coisas acontecer, o jogo acaba. O jogador ainda em jogo e que reuniu mais **Gemas** vence o jogo.

Fica pra próxima

Quando um jogador descarta sua última carta **Versus**, esta carta fica em jogo e o jogador ainda não está eliminado, ele ainda pode tentar a batida no monte de **Gemas** para se manter no jogo. Se não for ele a bater no monte, ele está eliminado.

Ei, vira isso direito!

O jogador deve virar a carta do topo de seu baralho com a parte de trás da carta voltada para si. Quanto mais rápido ele virar, mais rápido também poderá ver sua própria carta.

Penalidades

Se um jogador bater a mão no monte de "Gemas" sem que haja duas cartas repetidas aberta na mesa, ele sofre uma penalidade. Ele deve pegar a carta do topo do monte de "Penalidades". Aquela penalidade será aplicada a ele. Seguem as penalidades:



MÃO PARA TRÁS: O jogador deve colocar uma de suas mãos nas suas costas.



OLHO FECHADO: O jogador deve manter um olho fechado durante o jogo. Se não conseguir fechá-lo, tampe com uma mão.



CARTAS PARA TODOS: O jogador deve dar uma de suas cartas de "Melvin Vs. Kronk" para cada jogador.

Penalidades



JOGUE DUAS SEGUIDAS: O jogador deve descartar duas cartas seguidas em sua vez, enquanto estiver sob efeito da penalidade.

As penalidades só tem efeito até que alguém bata novamente no monte de **Gemas**.

As Cartas



Estas cartas valem 1, 2 ou 3 gemas. No final da partida, o jogador em jogo com mais gemas vence o jogo.



ÓCULOS GEEK: Jogue quando outro jogador for eliminado. Você pode olhar as cartas de "Gemas" dele e escolher uma para você.



TOALHA: Jogue a qualquer momento. Roube 3 cartas "Melvin Vs. Kronk" de outro jogador.



ORCOLAR: Jogue quando alguém for comprar cartas Gemas. Você pega as cartas em seu lugar. Escolha uma para você e dê a outra a ele.

As Cartas



AMULETO ORC: Jogue assim que alguém bater nas cartas de "Gemas" (apenas de forma correta). A pessoa que jogou a carta repetida retoma essa carta para o fundo do baralho dela e abre uma nova. A batida anterior não conta.

Fim do Jogo

Ao final da partida, o jogador que ainda estiver em jogo, ou seja, que não tenha sido eliminado, e tiver a maior quantidade de Gemas é declarado vencedor.

Um jogo



GEEKS N' ORCS

Ficha

AUTOR: Renato Simões

ILUSTRAÇÃO E ADAPTAÇÃO: Tiago Lopo e Renato Simões

DESIGNER GRÁFICO: Renato Simões

REVISOR: Fausto Gomes

PLAYTESTERS: Ana Carolina Fonseca, Arthur Carvalho, Carolina Pinheiro, Diego "Slow" Fernandes, Fausto Gomes, Guilherme Pedrosa, Henrique Ribeiro, Josiane Santiago, Mariana Bracarense, Nacre Rodrigues, Rafael Castro, Thales Dias "Gordinho" de Sousa e Thales "Normal" Rodrigues.

CONHEÇA OUTROS DOS NOSSOS JOGOS

